

CH32V30x_IAP使用说明

1. 将 IAP 程序下载到 CH32V30x。
2. APP 工程

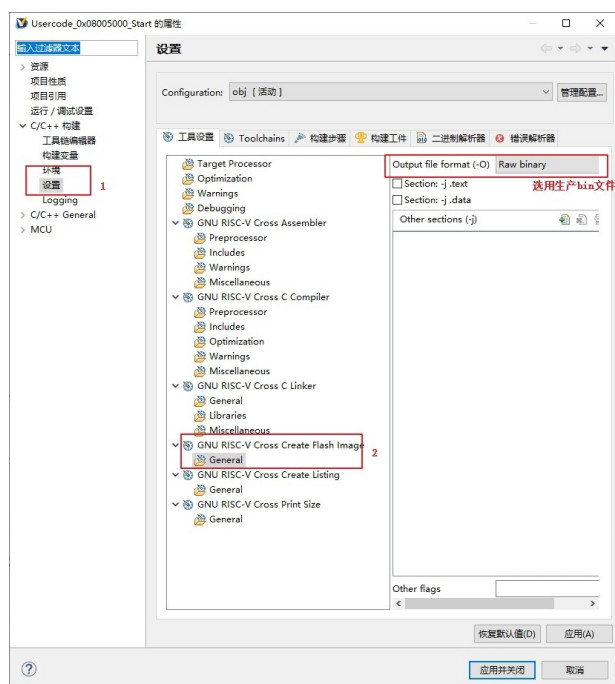
```
1 ENTRY( _start )
2
3 __stack_size = 2048;
4
5 PROVIDE( _stack_size = __stack_size );
6
7
8 MEMORY
9 {
10     FLASH (rx) : ORIGIN = 0x00005000, LENGTH = 44K
11     RAM (xrw) : ORIGIN = 0x20000000, LENGTH = 20K
12 }
13
14
15 SECTIONS
16 {
17
18     .init :
```

修改 LD 起始地址从 0x00005000 开始。

根据用户设置

3. 将生成的 Hex 文件，转换成 BIN 文件

右击 APP 工程文件属性，依次点击 1, 2 步骤选用生产 bin 文件点击应用关闭，重新编译即可生产 bin 文件



4. 用 IAP 下载工具，实现下载（PA0 悬空(默认上拉输入)，在 IAP)

USB 下载:



串口下载界面:



选用串口默认波特率为57600，可在程序中更改不同波特率。

5. PA0 接地，点击复位实现，jump 在 APP